Code de touche.

1. Touche complète : composé de deux blocks de trois joueuses + la verouilleuse.
* Première zone : tout ce qui est en relation avec les Jacquinet (1ier sauteuse)
* Deuxième zone : tout ce qui est en relation avec les Briard (2ième sauteuse)
* Troisième zone : tout ce qui est en relation avec Shrek (1ier sauteuse)

Si deux codes, la première fait un leurre et la deuxième saute

(exemple : Sherk Jacquinet 🡺 la **deuxième** sauteuse va en **3** pour faire le leurre et la **première** sauteuse saute en **1**)

Pour tous les codes, les chiffres de 1 à 9 🡺 on garde et les nombres (au-dessus de 10 donc…je préfère préciser…) on donne directement ou 9.

1. Touche à 5

Ce sont les mêmes codes que les touches complètes mais il n’y a qu’une sauteuse.